

**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA.
COORDINACIÓN DE FORMACIÓN BÁSICA.
COORDINACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL y VINCULACIÓN UNIVERSITARIA
PROGRAMA DE UNIDAD DE APRENDIZAJE POR COMPETENCIAS.**

| I. DATOS DE IDENTIFICACIÓN | |
|---|---|
| 1. Unidad Académica: Facultad de Arquitectura y Diseño | |
| 2. Programa de estudio: Licenciatura en Diseño Industrial | 3. Vigencia del plan: 2006-2 |
| 4. Unidad de Competencia : Seminario de teoría actual del diseño industrial | 5. Clave: 8361 |
| 6. HC: 2 HL: HT: HPC: HE: 2 CR: 4 | |
| 7. Ciclo escolar: 2011-1 | 8. Etapa de formación a la que pertenece: Terminal |
| 9. Carácter de la unidad de aprendizaje: Obligatoria | |
| 10. Requisitos para cursar la unidad de aprendizaje: Ninguno | |

| | |
|---|--|
| Elaboró: Mtra. D.I. Fabiola Correa Rivera, L.D.I. Wendy Hernández, L.D.I. Tania Castañeda M., Ing. Ariel Rubio V., MBA.,D.I. Ricardo Barragán N. | Vo.Bo.: Mario Macalpin Coronado |
| Fecha: Febrero 2011 | Puesto: Subdirector |

II. PROPÓSITO GENERAL DEL CURSO.

La comprensión de las tendencias tecnológicas, sociales, demográficas y culturales de la población mundial, a fin de poder visionar las futuras necesidades de los consumidores en escenarios futuros, para realizar propuestas de innovación en las características formales de nuevos productos y servicios.

III. COMPETENCIA DEL CURSO.

Aprenderá a Visionar escenarios futuros que determinaran las nuevas condiciones de uso, función y forma de los objetos.

IV. EVIDENCIAS DE DESEMPEÑO.

La realización de una propuesta prospectiva de un producto/servicio inserto en un escenario futuro, basado en el análisis de los datos estadísticos sobre tendencias, modas, desarrollo tecnológico, comportamientos demográficos, políticos-culturales.

V. DESARROLLO POR UNIDADES.

ENCUADRE E INTRODUCCIÓN AL CONTENIDO DEL CURSO.

Duración: 1 horas.

Presentación del programa del curso. Planteamiento de las características, temas y contenidos la asignatura. Condiciones de los trabajos para su entrega. Modos de evaluación.

Evaluación diagnóstica

UNIDAD I Visionar

Duración. 16 hrs.

Competencia: Desarrollar la capacidad de Visionar, nuevos paradigmas de uso-función de los objetos.

1.1. Definición de visionar

1.2. Análisis Evolutivo de los Objetos (Cladística)

1.3. Análisis de tendencias tecnológicas aplicadas al desarrollo de nuevos productos

Unidad II

Generación de Escenarios Futuros.

Duración: 16 horas

Competencia:

A partir de los datos analizados en la unidad anterior, el alumno será capaz de generar escenarios futuros y definir nuevas necesidades inducidas en los usuarios a partir del desarrollo de la ciencia, la tecnología y las

tendencias socio-culturales.

2.1 Contextos Culturales

2.2 Crecimiento demográfico Mundial

2.3 Problemas sociales.

2.4 Tendencias sobre el uso eficiente de los recursos naturales.

Unidad III

Generación de una Propuesta prospectiva

Duración: 33 horas

Competencia: En Base al tema seleccionado para concluir su etapa final de la licenciatura en diseño industrial, el alumno definirá el escenario futuro donde será posicionado el producto/servicio justificando el planteamiento de desarrollo del producto a partir de los datos analizados en las unidades previas.

VI. METODOLOGÍA

Exposición de conceptos básicos con apoyo audiovisual.

Ejercicios individuales o de grupo para el análisis de Tendencias y escenarios futuros

Propiciar la discusión en clase para reforzar la comprensión de los conceptos analizados.

VII. CRITERIOS DE EVALUACIÓN.

Criterios de acreditación:

Calificación mínima aprobatoria: 60.

80 % de asistencias

Criterios cualitativos para la evaluación:

Participación activa en los ejercicios en clase (grupales e individuales)

VIII. BIBLIOGRAFÍA.

| Básica | Complementaria |
|--------|----------------|
| | |

