

GAMACON suma esfuerzos con Casual Connect e Indie Prize para impulsar la innovación, la creatividad y el emprendimiento en la industria del desarrollo de videojuegos en la región y en el marco de Gamacon Mexicali 2019 se

Convoca

a estudiantes universitarios, emprendedores y Comunidad Emprendedora en general para que participen en el

Concurso de Desarrollo de Videojuegos - Gamacon 2019

que se realizará los días **16 y 17 de noviembre de 2019** en las instalaciones del CEART considerando las siguientes:

BASES DE LA CONVOCATORIA

Apertura de la Convocatoria:	8 de octubre de 2019
Cierre de Inscripciones:	8 de noviembre de 2019
Junta de aclaraciones:	8 de noviembre de 2019
Inicio de la competencia:	16 de noviembre de 2019 (12 pm)
Presentación de propuestas:	17 de noviembre de 2019 (2 pm - 5 pm)
Premiación:	17 de noviembre de 2019 (6 pm)

CATEGORÍAS

ÚNICA. Podrán participar emprendedores y empresas que estén incursionando en la industria del desarrollo de videojuegos.

LINEAMIENTOS GENERALES

1. La temática de la propuesta no deberá hacer apología a la violencia, abuso, uso de drogas o a la discriminación como eje central.
2. El videojuego debe de ser "jugable" con por lo menos 10 minutos de contenido y no puede ser solo un tráiler o una idea.
3. El concurso es presencial e incluye una mesa en la convención para presentar el proyecto al público en general, por lo tanto,
4. Los equipos inscritos deberán presentarse en las instalaciones de la sede del evento a las 8 am del día sábado 16 de noviembre para instalar su equipo. La organización proporcionará una mesa de trabajo, conexión eléctrica y conexión a internet. La organización no proporcionará equipo de cómputo a los participantes.

GAMACON

GAMES + ANIME + COMICS + CONVENTION

5. Los equipos deben permanecer dentro de las instalaciones durante la duración del evento, que es sábado 16 y domingo 17 de noviembre de 12pm a 8pm.
6. Al menos un miembro del equipo debe estar presente en su mesa en todo momento durante el evento.
7. El equipo técnico se reserva el derecho de no aceptar a un equipo, cuando este se integre por una empresa consolidada en el mercado de los videojuegos.

COSTO Y PROCESO DE INSCRIPCIÓN

1. La participación en el concurso tiene una cuota de recuperación de \$1,200 pesos que se entregan directamente a la asociación civil Gamacon. A cambio, se entregan 10 boletos para la expo con el mismo valor de \$1,200 pesos para disposición del equipo participante.
2. Para inscribirse en el concurso, los interesados deberán agregar la páginas de Facebook [@gamacon.oficial](https://www.facebook.com/gamacon.oficial), registrarse en la liga: www.gamacon.mx/mxl/registro2019 y enviar un correo avisando de su registro a la dirección electrónica info@gamacon.mx con el subject: "INDIES - GAMACON 2019".
3. La participación está sujeta a validación del equipo técnico, y se reservan el derecho de admisión.
4. No habrá límite de participantes.
5. Es obligatorio que todos los integrantes de los equipos inscritos en el concurso compartan en sus páginas de Facebook la aceptación de su participación en el concurso que recibirán de los organizadores y etiquetar a @gamacon.oficial
6. Al menos uno de los integrantes de cada equipo que se haya inscrito al concurso deberá acudir a la Junta de aclaraciones el día 2 de noviembre de 2019 al lugar y hora que el Comité Organizador indique.

MÉTODO DE EVALUACIÓN

Cada integrante del Jurado calificará del 1 al 5 las propuestas con base en los siguientes criterios:

- ESTILO VISUAL. Consistencia y ejecución en la dirección de arte.
- AUDIO. El diseño de sonido que mejore la jugabilidad y narrativa.
- GAMEPLAY. Accesibilidad de juego y fluidez de la experiencia del usuario.
- ORIGINALIDAD DE DISEÑO. Que tan nuevo o novedoso es el concepto.
- PRESENTACIÓN. El equipo presenta su idea de manera clara y concisa.

Los equipos deberán tener listas sus propuestas para presentarse al Jurado Calificador a las 2 pm del domingo 17 de noviembre. Dicha presentación no deberá exceder de 5 minutos de duración. El equipo que obtenga el mayor puntaje del Jurado Calificador será el ganador.

JURADO CALIFICADOR

El jurado estará integrado por empresarios y desarrolladores con experiencia en desarrollo de videojuegos y software, así como representantes de organismos empresariales. La lista de los integrantes del jurado y los proyectos en que han trabajado se mencionarán en la junta de aclaraciones.

PREMIOS

Los premios que se otorgarán a los participantes en el Concurso serán los siguientes:

- 1er LUGAR.
 - Un pase doble y un espacio, con un valor de \$500 dólares, para mostrar el videojuego en la Expo Casual Connect / Indie Prize organizado en Estados Unidos (Verano 2020 - la fecha y lugar están pendiente de confirmar por la asociación Casual Connect).
 - Licencia Adobe Creative Cloud - Una (1) suscripción de un Año (12 meses) para Adobe Creative Cloud, un valor de \$599 dólares. Proporcionada por el Líder Educativo de Adobe Sean Glumace. Creative Cloud te

GAMACON

GAMES + ANIME + COMICS + CONVENTION

proporciona una colección entera de aplicaciones de Adobe para móviles y ordenadores personales, desde las esenciales como Photoshop hasta herramientas nuevas innovadoras como Adobe XD. También recibirás plantillas integradas para arrancar tus diseños y tutoriales paso a paso para ayudarte a ponerte al tanto rápidamente y perfeccionar tus habilidades. Es tu mundo creativo entero, todo en un solo lugar.

- Licencia Clip Studio Paint
- Constancia de participación
- Retroalimentación por expertos de la industria
- 2do LUGAR.
 - Licencia Adobe Creative Cloud - Una (1) suscripción de un Año (12 meses) para Adobe Creative Cloud, un valor de \$599 dólares. Proporcionada por el Líder Educativo de Adobe Sean Glumace. Creative Cloud te proporciona una colección entera de aplicaciones de Adobe para móviles y ordenadores personales, desde las esenciales como Photoshop hasta herramientas nuevas innovadoras como Adobe XD. También recibirás plantillas integradas para arrancar tus diseños y tutoriales paso a paso para ayudarte a ponerte al tanto rápidamente y perfeccionar tus habilidades. Es tu mundo creativo entero, todo en un solo lugar.
 - Licencia Clip Studio Paint
 - Constancia de participación
 - Retroalimentación por expertos de la industria
- 3er LUGAR.
 - Licencia Adobe Creative Cloud - Una (1) suscripción de un Año (12 meses) para Adobe Creative Cloud, un valor de \$599 dólares. Proporcionada por el Líder Educativo de Adobe Sean Glumace. Creative Cloud te proporciona una colección entera de aplicaciones de Adobe para móviles y ordenadores personales, desde las esenciales como Photoshop hasta herramientas nuevas innovadoras como Adobe XD. También recibirás plantillas integradas para arrancar tus diseños y tutoriales paso a paso para ayudarte a ponerte al tanto rápidamente y perfeccionar tus habilidades. Es tu mundo creativo entero, todo en un solo lugar.
 - Licencia Clip Studio Paint
 - Constancia de participación
 - Retroalimentación por expertos de la industria
- AL RESTO DE LOS PARTICIPANTES.
 - Constancia de participación
 - Retroalimentación por expertos de la industria

PARA MAYORES INFORMES:

info@gamacon.mx

FACEBOOK: [@gamacon.official](https://www.facebook.com/gamacon.official)

www.gamacon.mx