# UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA

# COORDINACIÓN GENERAL DE FORMACIÓN PROFESIONAL PROGRAMA DE UNIDAD DE APRENDIZAJE

#### I. DATOS DE IDENTIFICACIÓN

**1. Unidad Académica**: Facultad de Arquitectura y Diseño, Mexicali; Facultad de Ingeniería, Arquitectura y Diseño, Ensenada; y Facultad de Ciencias de la Ingeniería y Tecnología, Valle de las Palmas

2. Programa Educativo: Arquitecto

3. Plan de Estudios: 2021-2

4. Nombre de la Unidad de Aprendizaje: Expresión Gráfica Arquitectónica I

**5. Clave**: 38858

6. HC: <u>01</u> HT: <u>05</u> HL: <u>00</u> HPC: <u>00</u> HCL: <u>00</u> HE: <u>01</u> CR: <u>07</u>

7. Etapa de Formación a la que Pertenece: Básica

8. Carácter de la Unidad de Aprendizaje: Obligatoria

9. Requisitos para Cursar la Unidad de Aprendizaje: Ninguno



#### Equipo de diseño de PUA

Karina López Castillo Karen Estrella Martínez Torres Ma. Teresa Pérez Llerena Vo.Bo. de subdirector(es) de Unidad(es) Académica(s)

Paloma Rodríguez Valenzuela Humberto Cervantes De Ávila Daniela Mercedes Martínez Platas

Fecha: 17 de noviembre de 2020

#### II. PROPÓSITO DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

La Unidad de Aprendizaje de Expresión Gráfica Arquitectónica I tiene como finalidad que el alumno logre visualizar en dos y en tres dimensiones problemas que se generan en la composición arquitectónica, de esta forma, el alumno adquiere los conocimientos de dibujo bidimensional y tridimensional, representación técnica y ambientación arquitectónica; así como las habilidades de comprensión espacial y de representación gráfica del objeto arquitectónico, desarrollando actitud analítica, de orden y de disciplina. Esta Unidad de Aprendizaje se encuentra en la etapa básica, es de carácter obligatorio y forma parte del área de conocimiento de Comunicación Gráfica.

#### III. COMPETENCIA GENERAL DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Realizar la representación gráfica de la etapa inicial de un proyecto, aplicando los fundamentos de geometría descriptiva y técnicas de representación a través del uso de herramientas de dibujo tradicional, para la lectura, análisis y registro gráfico de la relación entre el objeto de diseño y su contexto, con precisión, orden y disciplina.

# IV. EVIDENCIA(S) DE APRENDIZAJE

Portafolio de evidencias (Recopilación de láminas del proyecto arquitectónico, incluyendo vistas, cortes, isométricos y perspectivas) Maqueta (Modelado volumétrico del proyecto arquitectónico final).

# V. DESARROLLO POR UNIDADES UNIDAD I. Representación bidimensional

#### Competencia:

Esbozar ideas, representaciones y gráficos para proponer y comunicar la solución a un problema espacial, por medio de la representación a escala y sin escala, mostrando actitud de orden y precisión.

Contenido: Duración: 2 horas

- 1.1. Representación sin escala
  - 1.1.1. Dibujos a mano alzada: El croquis.
  - 1.1.2. La práctica del croquis.
  - 1.1.3. Escala humana y su representación
- 1.2. Representación a escala
  - 1.2.1. Concepto de escala
  - 1.2.2. La escala gráfica en la Arquitectura: Su construcción.

# UNIDAD II. Representación técnica del proyecto arquitectónico

#### Competencia:

Proyectar técnicamente el proyecto arquitectónico, a través de la elaboración de planos, alzados y detalles, con el propósito de generar la documentación gráfica de una composición arquitectónica, con actitud analítica, de limpieza y de precisión.

Contenido: Duración: 8 horas

- 2.1. Trazo de planos arquitectónicos
  - 2.1.1. Plantas (arquitectónica, de conjunto, de techo, planta baja y alta)
    - 2.1.1.1. Calidad de línea
    - 2.1.1.2. Criterios, elementos, tipos y procedimientos de acotación.
    - 2.1.1.3. Aplicación de la escala y escalas gráficas.
- 2.2. Alzados
  - 2.2.1. Fachadas
  - 2.2.2. Cortes
  - 2.2.3. Cortes por fachada
- 2.3. Detalles
  - 2.3.1. Simbología y cuadro de datos
- 2.4. Representación a color
  - 2.4.1. Materiales y tipo de papel
  - 2.4.2. Técnicas para aplicar color
  - 2.4.3. Representación a color de plantas arquitectónicas, alzados y cortes.

## UNIDAD III. Representación volumétrica y artística

#### Competencia:

Trazar de forma tridimensional el proyecto arquitectónico con la finalidad de comprender y visualizar el espacio, mediante los sistemas de proyección, la axonometría ortogonal y oblicua, incluyendo ambientación arquitectónica con actitud de precisión, calidad y limpieza.

Contenido: Duración: 6 horas

- 3.1. Los sistemas de proyección: El sistema axonométrico.
- 3.2. La axonometría ortogonal: La isometría.
- 3.3. La axonometría oblicua: perspectiva caballera y militar.
- 3.4. Ambientación de perspectivas
  - 3.4.1. Texturas, sombras
  - 3.4.2. Escala Humana
  - 3.4.3. Vegetación
- 3.5. La volumetría

VI. ESTRUCTURA DE LAS PRÁCTICAS DE TALLER				
No.	Nombre de la Práctica	Procedimiento	Recursos de Apoyo	Duración
UNIDAD I				
1	Dibujos a mano alzada. El croquis.	<ol> <li>De manera individual realizar el trazo de un croquis de una vivienda de interés social de un nivel proporcionado por el docente.</li> <li>Entregar la lámina al docente, de acuerdo con el formato proporcionado.</li> </ol>	<ul> <li>Hoja tamaño bond 17x22"</li> <li>Escuadras</li> <li>Lápiz o lapicero</li> <li>Formato de lámina</li> <li>Planos de la vivienda</li> </ul>	3 horas
2	Representación de Escala humana	<ol> <li>De forma individual realizar el trazo de las diferentes representaciones de escala humana.</li> <li>Entregar la lámina al docente, de acuerdo con las especificaciones proporcionadas.</li> </ol>	<ul> <li>Hoja tamaño bond 17x22"</li> <li>Lápiz o lapicero</li> <li>Formato de lámina</li> </ul>	2 horas
UNIDAD II				
3	Trazo de plantas arquitectónicas.	1. Elaborar con el uso de instrumentos el trazo de la planta arquitectónica de una vivienda de interés social, de acuerdo con las siguientes especificaciones:  a. Calidad de línea  b. Simbología  c. Medidas (cotas) del espacio d. Representación de ventanas y puertas.  2. Utilizar el formato del pie de plano proporcionado por el docente-  3. Entregar la lámina al	<ul> <li>Hoja tamaño bond 17x22"</li> <li>Escuadras</li> <li>Lápiz o lapicero</li> <li>Formato de lámina</li> <li>Planos de la vivienda</li> </ul>	10 horas

		docente, de acuerdo con las especificaciones proporcionadas.		
4	Trazo de alzados	<ol> <li>Elaborar con el uso de instrumentos el trazo cortes y alzados de una vivienda de interés social.</li> <li>Utilizar el formato del pie de plano proporcionado por el docente.</li> <li>Entregar la lámina al docente, de acuerdo con las especificaciones proporcionadas.</li> </ol>	<ul> <li>Escuadras</li> <li>Lápiz o lapicero</li> <li>Formato de lámina</li> </ul>	5 horas
5	Representación a color	<ol> <li>Elaborar ejercicios de práctica con texturas, para ilustrar a color la planta arquitectónica y alzados de una vivienda de interés social.</li> <li>Utilizar el formato del pie de plano proporcionado por el docente.</li> <li>Entregar la lámina al docente, de acuerdo con las especificaciones proporcionadas.</li> </ol>	<ul> <li>Hoja tamaño bond 17x22", sketch, vellum o albanene.</li> <li>Equipo de dibujo</li> <li>Lápiz o lapicero</li> <li>Lápices de color</li> <li>Marcadores</li> <li>Colores al pastel</li> <li>Formato de lámina</li> <li>Planos de la vivienda</li> </ul>	10 horas
UNIDAD III				
6	Axonometría Ortogonal	<ol> <li>Elaborar con el uso de instrumentos el trazo de ejercicios de axonometría ortogonal.</li> <li>Utilizar el formato del pie de plano proporcionado por el docente.</li> <li>Entregar la lámina al docente, de acuerdo con las especificaciones</li> </ol>	<ul> <li>Hoja tamaño bond 17x22"</li> <li>Escuadras</li> <li>Lápiz o lapicero</li> <li>Formato de lámina</li> <li>Ejercicios</li> </ul>	10 horas

		proporcionadas.		
7	Axonometría Oblicua	<ol> <li>Elaborar con el uso de instrumentos el trazo de ejercicios de axonometría ortogonal.</li> <li>Utilizar el formato del pie de plano proporcionado por el docente.</li> <li>Entregar la lámina al docente, de acuerdo con las especificaciones proporcionadas.</li> </ol>	<ul> <li>Hoja tamaño bond 17x22"</li> <li>Escuadras</li> <li>Lápiz o lapicero</li> <li>Formato de lámina</li> <li>Ejercicios</li> </ul>	10 horas
8	Representación de texturas y sombras en volúmenes	1. Elaborar ejercicios de práctica de aplicación de texturas y acabados a diferentes volúmenes, de acuerdo con las siguientes especificaciones:  a. Profundidad b. Calidad c. Limpieza 2. Utilizar el formato del pie de plano proporcionado por el docente.  3. Entregar la lámina al docente, de acuerdo con las especificaciones proporcionadas.	<ul> <li>Hoja tamaño bond 17x22", sketch, vellum o albanene.</li> <li>Equipo de dibujo</li> <li>Lápiz o lapicero</li> <li>Lápices de color</li> <li>Marcadores</li> <li>Colores al pastel</li> <li>Formato de lámina</li> <li>Ejercicios de práctica</li> </ul>	15 horas
9	Ambientación de perspectiva	<ol> <li>Elaborar la ambientación de perspectivas de una vivienda de interés social.</li> <li>Utilizar el formato del pie de plano proporcionado por el docente.</li> <li>Entregar la lámina al docente, de acuerdo con las especificaciones proporcionadas.</li> </ol>	<ul> <li>Hoja tamaño bond 17x22", sketch, vellum o albanene.</li> <li>Equipo de dibujo</li> <li>Lápiz o lapicero</li> <li>Lápices de color</li> <li>Marcadores</li> <li>Colores al pastel</li> <li>Formato de lámina</li> </ul>	15 horas

# VII. MÉTODO DE TRABAJO

**Encuadre:** El primer día de clase el docente debe establecer la forma de trabajo, criterios de evaluación, calidad de los trabajos académicos, derechos y obligaciones docente-alumno.

### Estrategia de enseñanza (docente):

- Técnica expositiva
- Estudio de casos
- Proyectos
- Lluvia de ideas
- Retroalimentación

#### Estrategia de aprendizaje (alumno):

- Croquis
- Proyecto arquitectónico
- Tareas y actividades
- Realización de evidencias de evaluación
- Exposición demostrando capacidad de expresión y transmisión de ideas.

### VIII. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

La evaluación será llevada a cabo de forma permanente durante el desarrollo de la unidad de aprendizaje de la siguiente manera:

#### Criterios de acreditación

- Para tener derecho a examen ordinario y extraordinario, el estudiante debe cumplir con los porcentajes de asistencia que establece el Estatuto Escolar vigente.
- Calificación en escala del 0 al 100, con un mínimo aprobatorio de 60.

#### Criterios de evaluación

- Láminas	40%
- 2 evaluaciones parciales	30%
- Portafolio de evidencias	
Total	100%

IX. REFERENCIAS				
Básicas	Complementarias			
<ul> <li>Carbonari, F. A., &amp; Dipirro, M. I. (2020). Experiencias gráficas.Los sistemas de representación del espacio arquitectónico. Editorial EDULP.</li> <li>Ching, F. D. (2015). Architectural graphics. John Wiley &amp; Sons.</li> <li>Ching, F., Carbonell, J., &amp; Castán, S. (2016). Manual de dibujo arquitectónico (Sexta Edición). Gustavo Gili.</li> <li>Cobo, C. y del Río, M. (2000). Ejercicios de dibujo técnico, resueltos y comentados. México: Alfaomega. [clásica].</li> <li>Corraliza, S. L., Millán, M. D. R., &amp; Pastor, A. M. (Eds.). (2019). Avances en expresión gráfica aplicada a la edificación. Tirant Humanidades.</li> <li>Stanyer, P. (2020). The complete book of drawing techniques: a professional guide for the artist. Arcturus Publishing.</li> <li>Tréllez, G. D. E. L. (2016). Normas de graficación para la representación arquitectónica. Revista ScientiAmericana, 3(1).</li> </ul>	<ul> <li>Alonso, J.A. (2020). Fundamentos geométricos de la expresión gráfica. Recuperado de http://geometriainteractiva.es/wp/index.php/sistemasderepres entacion/</li> <li>Bohórquez-Rueda, J. A., Montañez-Moreno, M. P., &amp; Sánchez-Ávila, W. L. (2020). El dibujo manual y digital como generador de ideas en el proyecto arquitectónico contemporáneo. Revista de Arquitectura (Bogotá), 22(1).</li> <li>Contreras, M. J., Escrig, R., Prieto, G., &amp; Elosúa, M. R. (2018). Spatial Visualization ability improves with and without studying Technical Drawing. Cognitive Processing, 19(3), 387-397.</li> <li>Edwards, B. (2003). Understanding Architecture Through Drawing. In Understanding Architecture Through Drawing. https://doi.org/10.4324/9780203362228</li> </ul>			

#### X. PERFIL DEL DOCENTE

El docente que imparta la unidad de aprendizaje de Expresión Gráfica Arquitectónica I debe contar con título de Arquitecto o área afín, con conocimientos avanzados de dibujo técnico, sistemas de proyección y representación gráfica; preferentemente con estudios de posgrado y dos años de experiencia docente. Ser organizado, analítico y que fomente el trabajo en equipo.